

NORMATIVA DEL TORNEO SEYTAM FUTBOL INDOOR

1. COMPETICION DEL INDOOR

Se forman seis grupos de 4 equipos cada uno (24 equipos). Cada equipo juega un total de 3 partidos durante la primera fase. Se clasifican los dos primeros de cada grupo y los 4 mejores terceros de los 6 grupos. El sistema para decidir los mejores terceros será primeramente los puntos conseguidos. En caso de empate entre varios equipos se mirará la diferencia de goles a favor y en contra de los equipos implicados. En el caso de que siguiera habiendo empate la organización establece que prevalezcan la mayor cantidad de goles metidos en sus grupos. Las victorias suman 3 puntos y los empates 1, en caso de que un equipo no se presente, se dará la victoria al equipo presentado, por un marcador de 5-0. Sólo podrá comenzar a jugarse si un equipo tiene en el momento de empezar a jugar 4 jugadores en el terreno de juego. La competición se desarrolla en formato de 5 contra 5. El portero no puede coger la pelota con la mano si se la cede un compañero pero si puede salir de su área jugando la pelota y marcar gol.

2. PREMIOS

Los premios están fijados de la siguiente manera. **Campeón: 750 euros y Subcampeón: 250 euros**

3. DURACION DE LOS PARTIDOS

El tiempo de duración de los partidos será de 20 minutos en la primera fase, dividido en dos partes de 10 minutos con un descanso de 2 minutos.

A partir de octavos de final los partidos tendrán una duración de 24 minutos , dividido en dos partes de 12 minutos y un descanso de 5 minutos (además cada equipo tendrá derecho a solicitar un tiempo muerto únicamente en las segundas partes de los partidos a partir de estas eliminatorias de muerte súbita). En caso de empate los partidos de octavos, cuartos de final y semifinales, se procederán al lanzamiento de 3 penaltis para cada uno de los equipos. En la final se jugaría una prórroga de 2 partes de 5 minutos cada una de ellas. En caso de empate se procederá a desempatar con lanzamiento de 3 penaltis.

4. SANCIONES

Tarjetas amarillas: Doble amarilla el equipo se quedará con un jugador menos el resto del partido. El jugador podrá volver a jugar el resto del torneo

Tarjetas roja directa: el equipo se quedará todo el partido en inferioridad (el comité del torneo fijara la sanción correspondiente para ese jugador).

Tarjeta azul: 2 minutos en inferioridad, el jugador no podrá jugar ya en lo que resta de partido, pero a los dos minutos un compañero podrá salir en su sustitución.

Agresiones a jugadores, árbitros, espectadores o responsables de la organización el jugador será expulsado automáticamente del torneo.

Existirá un responsable o coordinador de la organización a disposición de los equipos.

Bases disponibles en www.indoorhuesca.com